MINISTERO DELL'ISTRUZIONE E DEL MERITO
Liceo Scientifico Statale "Gaspare Aselli"
Via Palestro, 31/a - 26100 Cremona (CR)
Telefono: **0372/22051** (Centralino)
e-mail: segreteria@liceoaselli.it; e-mail: crps01000v@istruzione.it
e-mail: crps01000v@pec.istruzione.it, Sito: www.liceoaselli.edu.it;
C. F. 80003260199

PROGRAMMA SVOLTO

ANNO SCOLASTICO: 2024/25

DOCENTE: Bini Romina DISCIPLINA: Informatica

CLASSE: 1ALSA

Modulo N°	Titolo del Modulo	Descrizione del contenuto	Strumenti/materiali
1.	FONDAMENTI DELL'INFORMATICA	• Utilizzo del dominio LICEOASELLI.EDU.IT per interagire con l'insegnante e la classe. • Gli strumenti di Google: - la posta elettronica, - i documenti condivisi e non, - i gruppi, - calssroom	Testo/PC
2.	INFORMATICA DI BASE	• Concetti base • Architettura del calcolatore (memoria centrale, CPU, dispositivi di I/O), macchina di Von Neumann • Software e licenza d'uso • Sistemi di numerazione decimale, binario, esadecimale, conversioni, somma binaria • Codifica delle informazioni alfanumeriche (codice ASCII)	Testo/PC
3.	SISTEMI OPERATIVI	• Introduzione ai sistemi operativi (Cosa è il sistema operativo. Funzioni del sistema operativo. Struttura del Sistema operativo. File System. L'interfaccia utente) • Il sistema operativo Windows (Interfaccia grafica. Modificare l'ambiente di lavoro. Utilizzare le finestre. Utilizzare i programmi. Accessori. File e cartelle. Gestire file e cartelle. Cercare file e cartelle. Stampare) • Cenni ad altri sistemi operativi	Testo/PC
4.	SOFTWARE APPLICATIVI	• Foglio elettronico: introduzione all'ambiente di lavoro; operare sul foglio elettronico; formattazione dei dati; formule e riferimenti; gestire tabelle su cui eseguire elaborazioni matematiche e statistiche; funzioni; grafici: creazione e modifica • Elaboratore testi: introduzione all'ambiente di lavoro; creare e gestire testi; formattare un testo; elenchi, bordi e tabelle; inserire immagini	Testo/PC
5.	STRUTTURA E SERVIZI DI INTERNET	• Struttura di internet • Il World Wide Web • Ricercare informazioni • Navigazione: i browser, i motori di ricerca • La posta elettronica	Testo/PC

6.	IL WEB E HTML	• I siti Web • Le basi dell'HTML.	PC/materiale fornito insegnante
7.	PROBLEMI E ALGORITMI	• Concetto e caratteristiche di un algoritmo • Implementazione di un algoritmo • Flow chart di semplici problemi • Cenni sui linguaggi di programmazione • Sintassi base di C (cennI)	Testo/PC

TUTTI I MODULI SONO STATI SVILUPPATI ATTRAVERSO LEZIONI FRONTALI ED ESERCITAZIONI IN LABORATORIO. SI RIMANDA AL REGISTRO ELETTRONICO PER IL DETTAGLIO DEGLI ARGOMENTI AFFRONTATI.

Firma del docente Romina Bini….. Cremona:03/06/25